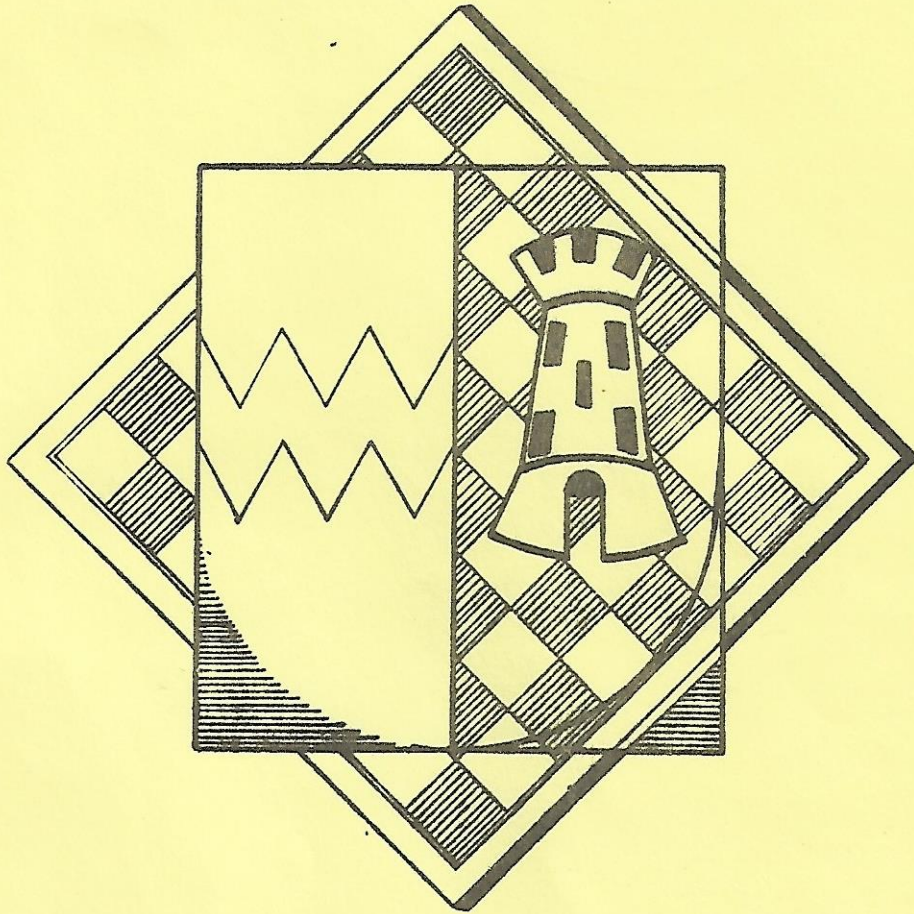


OVERSCHIE SCHAAKT



*Verenigingsavond elke vrijdag 20.00 uur.
Rotterdamse Rijweg 10, Overschie · Telefoon 15 76 20*

OVERSCHIE SCHAAKT

KLUBBLAD VAN HET SCHAAKGENOOTSCHAP OVERSCHIE - OPGERICHT 23 JAN. 1936
REDAKTIE: D.P. LIEFHEDDER, B. BOSSTRAAT 23, ROTTERDAM-3008, TELEFOON 010-155747

B E S T U U R :

Voorzitter : F.F. v.d. Bergh, Wijnkoopsbaai 94, Capelle a/d Yssel,
tel. 010-507593

Secretaris : F.E.A. v. Leeuwe, Coolhaven 54, Rotterdam-3006,
tel. 010-767662

Penningmeester: R.J. Kloek, Berkelselaan 15a, Rotterdam-3011,
tel. 010-656443

Wedstrijdleader
ex. : J. v.d. Vaart, A. Agneslaan 202, Vlaardingen-3170,
tel. 010-744101

Wedstrijdleader
in. : J.G. Höhne, B. Ballotsingel 94, Schiedam-3150.

Commissaris van
materiaal : P. Heuving, Dahliastraat 60c, Rotterdam-3025,
tel. 010-847904

MEDEWERKERS AAN : J. Blonet - M. Degeling - J. v.d. Vaart
DIT NUMMER : F. van Leeuwen - D.P.L.

DECEMBER 1977.

VAN DE HOOFDREDAKTEUR

Al geruime tijd wordt ons klubblad "Overschie Schaakt" gemaakt door de heer Bruinse. Hij doet tot ieders tevredenheid. Dat mag ook wel eens gezegd worden.

Bij het vorige nummer was hij zo snel, dat een deel van de kopy nog bij ondergetekende lag, toen het blad al uitkwam.

Vandaar opnieuw een niet zo'n groot nummer. U treft alsnog de partijden van Overschie III aan uit de wedstrijd tegen Shell I.

Hoe het in 1978 met "Overschie Schaakt" zal gaan is nog een open vraag. Ik neem aan dat het Bestuur deze vraag zal beantwoorden.

Voor hen, die het Sinterklaasfeest goed doorstaan hebben: prettige Kerstdagen en de beste wensen voor 1978.

Ja, 1978 Nu nog een onbeschreven vel. Wat gaan we ervan maken? Ik hoop, dat het voor onze schaakvereniging een goed jaar mag worden.

Misschien een kampioenschap van Overschie III ?

Voor alles, laten we het gezellig houden op ons schaakgenootschapje. Dat is immers het belangrijkste.

Ik groet u allen met een lach.

D.P.L.

P.S. - Komt allen op 30 december 1977
naar het fiesta met de lange naam.

FIESTA DELLA VITESSA DELLA CAISSA !!!

Het is weer zo ver ! Op vrijdag 30 december a.s. organiseren wij wederom ons beroemde "Fiesta della vitessa della Caissa" of wel ons snelschaakfestijn.

Spanning, sensatie, humor en ook een beetje schaken.

Houdt u vooral deze avond vrij. Wij rekenen op u allen.

Nog enkele belangrijke data voor uw agenda.

14 - 15 april. Dit weekend organiseren wij weer ons uurtoernooi. Er zal gespeeld worden op vrijdagavond en zaterdagmiddag in ons clublokaal.

Nadere bijzonderheden volgen nog.

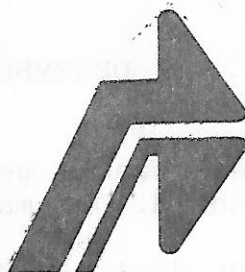
De volgende Algemene Ledenvergadering zal gehouden worden op vrijdag 28 april 1978.

Convocaties zullen tijdig aan de leden verstuurd worden.

HET BESTUUR

De oplossing van het elders in dit nummer geplaatste diagram luidt:

1., Pd4 - e2 sch.
2. Kg1 - h1, Df4 x g4.
3. h3 x g4, Te5 - h5 sch.
4. g4 x h5, Te4 - h4 mat.



microlife

Haarlem, Kruisweg 70. Telefoon 023 - 315655.

Met dank aan Microlife, welk bedrijf in het tijdschrift COMPUTABLE een advertentie liet plaatsen met het diagram en de oplossing.

Uit de wedstrijd OVERSCHIE 3 - SHELL 1, die glorieus door ons derde werd gewonnen, volgen hieronder zeven partijen. Er zitten best leuke tussen !

Blonet laat zijn rossen heerlijk springen en v.d. Vaart vangt heel slim een vlaardingse knol, maar kijkt u zelf maar

DPL

Bord 1 A.J. Dulk - J. Blonet

1.	d2-d4	d7-d5	21.	Kg1-f2	h5-h4
2.	Pg1-f3	Pg8-f6	22.	Tc1-g1	e6-e5
3.	Lc1-g5	e7-e6	23.	g2-g4	e5-e4
4.	e2-e3	h7-h6	24.	Kf2-e1	Ta8-e8
5.	Lg5-h4	Pb8-d7	25.	f3-f4	f5xg4
6.	Pb1-d2	a7-a6	26.	Tg1xg4	Pd6-f5
7.	Lf1-d3	Lf8-e7	27.	Pd2-f1	Tf8-h8
8.	0-0	0-0	28.	Ph1-f2	Pd7-f6
9.	c2-c3	c7-c5	29.	Tg4-g1	Lb7-c8
10.	Tal-c1	c5-c4	30.	Pf2-d1	h4-h3
11.	Ld3-b1	b7-b5	31.	Pf1-d2	Pf5-h4
12.	Dd1-c2	g7-g6	32.	Pd1-f2	Ph4-g2
13.	Tf1-e1	Lc8-b7	33.	Kel-d1	Lc8-g4
14.	Pd2-f1	Pf6-e4	34.	Pf2xg4	Pf6xg4
15.	Lh4xe7	Dd8xe7	35.	Pd2-f1	Df7-f6
16.	Pf3-d2	f7-f5	36.	Te2xg2	h3xg2
17.	f2-f3	Pe4-d6	37.	Dc2xg2	Th8-h4
18.	Pf1-g3	De7-f7	38.	h2-h3	Pg4-h6
19.	Te1-e2	Kg8-g7		afgebroken en	
20.	Pg3-h1	h6-h5		daarna opgegeven.	

Bord 2 M. Degeling - R. Reyenda

1.	e2-e4	e7-e5	21.	Pb1-c3	Ta8-a6 !
2.	Pg1-f3	Pb8-c6	22.	Pc3-e2	Le6xh3 ?!
3.	Lf1-b5	Pc6-d4	23.	Pe2xg3	Ta6-h6
4.	Pf3xd4	e5xd4	24.	Kh1-g1 !	Lh3xg2
5.	0-0	c7-c6	25.	Tf1-f2	Lg2-h3
6.	Lb5-c4	d7-d5	26.	Dd1-d2	Dd7-d6
7.	e4xd5	c6xd5	27.	f3-f4	Th6-g6
8.	Lc4-h3	Pg8-f6	28.	Dd2-e3	h7-h5
9.	d2-d3	Lf8-e7	29.	Tf2-h2!	d5-d4
10.	Lc1-f4	0-0	30.	De3-f3	Dd6-d7
11.	Pb1-d2	a7-a5	31.	Kg1-f2	Lh3-g4
12.	a2-a4	Lc8-g4	32.	Df3-e4 !	Tg6-h6
13.	f2-f3	Lg4-e6	33.	Tal-e1	h5-h4
14.	Lf4-e5	Le7-d6 !?	34.	Pg3-f1	Dd7-d6
15.	Le5xd4	Dd8-c7	35.	De4-e5	Dd6-c6
16.	h2-h3	Ld6-h2+	36.	Pf1-d2	afgebroken
17.	Kg1-h1	Pf6-h5			
18.	Ld4-f2	Ph5-g3+			
19.	Lf2xg3	Lh2xg3			
20.	Pd2-b1	Dc7-d7			

Bord 3 vd Hoek - Rook

1.	d4	Pf6	7.	e3	Pxg3
2.	c4	e6	8.	hxg3	
3.	Pc3	b6	9.	Pf3	Lg7
4.	Lg5	h6	10.	Ld3	Pc6
5.	Lh4	g5	11.	a3	d6
6.	Lg3	Ph5	12.	Ta1	Dd7

13.	b4	Pe7	26.	Pb4	Lb5
14.	c5	dx5	27.	Ta1	Tb3
15.	dx5	bxc5	28.	Tfb1	Txb1
16.	bxc5	Td8	29.	Txb1	c6
17.	Le2	Dxd1	30.	Pxd5	a6
18.	Lxd1	Lc6	31.	Pe7 +	Kh7
19.	Le2	0-0	32.	d5	cx5
20.	0-0	Pd5	33.	c6	Te8
21.	Pa2	Tb8	34.	Pxd5	Te6
22.	Pd4	Lxd4	35.	c7	Tc6
23.	ex4	Tb3	36.	Te1	Kg7
24.	Lc4	Txa3	37.	Te7	Kf8
25.	Lxd5	ex5	38.	Kh2	Tc5
			39.	f4	remise

Bord 4 - v.d. Vaart v. Elburg

1.	e4	d5	21.	cx5	Tbd8
2.	ex5	Pf6	22.	Tad1	Ph6
3.	Lc4	Pxd5	23.	Dxd7	Txd7
4.	Df3	Pf6	24.	Pc5	Te7
5.	Pe2	Pc6	25.	Pxb7	Lxb4
6.	Lb5	Ld7	26.	Td4	Ld6
7.	d4	a6	27.	Pxd6	cx5
8.	La4	e6	28.	La3	Td8
9.	c3	Pa5	29.	Tc1	Te2
10.	Lxd7 +	Dxd7	30.	Lxd6	Pf5
11.	b4	Pc6	31.	Lc7	Pxd4
12.	Pf4	Tb8	32.	Lxd8	Te8
13.	0-0	Ld6	33.	Td1	Pe2 +
14.	Pd3	Pe7	34.	Kf1	Pc3
15.	c4	Pg6	35.	Td3	Pxa2
16.	Lb2	0-0	36.	La5	Pc1
17.	Pc3	Ph4	37.	Tc3	Pe2
18.	Dh3	Pf5	38.	Te3	Txe3
19.	d5	ex5	39.	fxe3	zwart geeft op.
20.	Pxd5	Pxd5			

Bord 5 - J. Nagengast P. Kleinjan

1.	e2-e4	c7-c6	16.	Dd5-b5	a7-a6
2.	d2-d4	d7-d5	17.	Db5-e2	Ld6xg3
3.	Pb1-c3	d5xe4	18.	f2xg3	Dc7xg3
4.	Pc3xe4	Lc8-f5	19.	Lc1-d2	Lh7-f5
5.	Pe4-g3	Lf5-g6	20.	Pf3-h2	Pd7-f6
6.	Pg1-f3	Pb8-d7	21.	Te1-f1	Lf5-d3
7.	h2-h4	h7-h6	22.	De2-f3	Dg3xf3
8.	c2-c3	Pg8-f6	23.	Tflxf3	Ld3-e2
9.	Dd1-b3	Dd8-c7	24.	Tf3-f2	Le2xh5
10.	h4-h5	Lg6-h7	25.	Ld2xh6	Pf6-e4
11.	Lf1-c4	c7-e6	26.	Tf2-f4	Lh5-g6
12.	0-0	Pf6-d5	27.	Lh6xg7	Kg8xg7
13.	Tf1-e1	Lf8-d6	28.	Ta1-e1	Pe4-d6
14.	Lc4xd5	c6xd5	29.	Ph2-g4	Ta8-e8
15.	Db3xd5	0-0	30.	Pg4-f6	Te8-c8

31.	Pf6-d7	Tf8-h8	36.	Tf4-f3	Th4-g4
32.	Pd7-e5	Th8-h7	37.	b2-b3	Th8-h2
33.	Tel-f1	Tc8-h8	38.	Tf1-g1	Pd6-e4
34.	Kg1-f2	Th7-h4			0 - 1
35.	Pe5xg6	Kg7xg6			

Bord 7 - Hoogland de Greeve

1.	e2-e4	c7-c5	24.	Lg5-e3	Te4xc4
2.	Pg1-f3	d7-d6	25.	f2-f4	De5-f5
3.	d2-d4	c5xd4	26.	b2-b3	Tc4-c2
4.	Pf3xd4	Pg8-f6	27.	Db6-d4	Df5-g4
5.	Pb1-c3	Pb8-c6	28.	Le3-f2	Ld7-e6
6.	Lf1-b5	Lc8-d7	29.	Pa4-c3	Tc2xc3
7.	0-0	a7-a6	30.	Dd4xc3	Dg4xd1 +
8.	Pd4xc6	b7xc6	31.	Dc3-e1	Dd1xe1
9.	Lb5-d3	g7-g6	32.	Lf2xe1	Lf8-b4
10.	Dd1-e2	a6-a5	33.	Kg1-f2	Lb4-c5 +
11.	Lc1-g5	Lf8-g7	34.	Kf2-e2	a5-a4
12.	e4-e5	d6xe5	35.	b3-b4	Lc5-g1
13.	De2xe5	0-0	36.	g2-g3	Le6xa2
14.	Pc3-a4	Pf6-d5	37.	Lel-c3	a4-a3
15.	De5-e2	Dd8-c7	38.	Ke2-f3	La2-d5 +
16.	c2-c4	Pd5-f6	39.	Kf3-e2	a3-a2
17.	De2xe7	Tf8-e8	40.	Lc3-b2	Lglxh2
18.	De7-c5	Pf6-e4	41.	Ke2-f2	f7-f5
19.	Ld3xe4	Te8xe4	42.	Lb2-e5	Kg8-f7
20.	Tf1-e1	Ta8-e8	43.	Le5-c3	Kf7-e6
21.	Telxe4	Te8xe4	44.	Kf2-e3	Ld5-e4
22.	Tal-d1	Lg7-f8			0 - 1
23.	Dc5-b6	Dc7-e5			

Bord 10 - Pijpers Visser

1.	e4	e5	19.	f3	Lxe4
2.	Pf3	Pc6	20.	fxe4	Dd4 +
3.	d4	exd4	21.	Le3	Dxe4
4.	Pxd4	Pf6	22.	Lxa7	Ta8
5.	Pxc6	bxc6	23.	Lf1	Dg4
6.	Ld3	g6	24.	Le2	Dc8
7.	0-0	Lg7	25.	Lf2	Txa2
8.	Pc3	d6	26.	Lg3	Da8
9.	Tb1	Pd7	27.	Lf1	c5
10.	Tel	0-0	28.	De3	Te6
11.	Ld2	Pb6	29.	Dxc5	Pd3
12.	Dc1	Te8	30.	Dd5	Da7 +
13.	Pe2	d5	31.	Kh1	Txe1
14.	Pg3	Tb8	32.	Lxe1	Pf2 +
15.	b3	Pd7	33.	Lxf2	Dxf2
16.	c4	Pe5	34.	Dd1	Ld4
17.	Le2	dxe4	35.	wit geeft op.	
18.	Pxe4	Lf5			

UITSLAGEN EN STAND OVERSCHIE I

UITSLAGEN 1e RONDE

Eindhoven - Wolstad	7-3
SMB - Phil Leiden 2	5-5
OV 1 - Maastricht	5½-4½
LSG 1 - Moerwijk	5½-4½
DD 2 - Den Haag	2-7

UITSLAGEN 2e RONDE

Wolstad - Den Haag	2½-7½
Moerwijk - DD 2	3½-6½
Phil.Lei 2 - OV 1	4½-5½
Maastricht - LSG 1	3½-6½
Eindhoven-SMB	6½-3½

UITSLAGEN 3e RONDE

SMB - Wolstad	4-5	(5-5)
OV 1 - Eindhoven	1-6	(2-8)
LSG 1 - Phil.Lei 2	6½-1½	(8-2)
DD2- Maastricht	4½-3½	(5½-4½)
Den Haag - Moerwijk	5½-3½	(6-4)

UITSLAGEN EN STAND OVERSCHIE II

UITSLAGEN 1e RONDE

Goes - Voorschoten	5-5
Spangen - Dordrecht	6½-3½
OV 2 - VHS 2	2-8
LSG 2 - Charleur 2	3½-6½
Oosten Rtd 2	3-7

UITSLAGEN 2e RONDE

Voorschoten - Rtd 2	3-7
Charleur 2 - Oosten	6-4
VHS 2 - LSG 2	7-3
Dordrecht - OV 2	3½-6½
Goes - Spangen (o.p.)	5½-4½

UITSLAGEN 3e RONDE

Spangen - Voorschoten	6½-3½	
OV 2- Goes	6-2	(7-3)
LSG 2 - Dordrecht	3½-4½	(4½-5½)
Het Oosten - VHS 2	3½-6½	
Rtd 2 - Charleur 2	4½-2½	(6-4)

STAND NA 3 RONDEN

Den Haag	6-21½
Eindhoven	6-21½
LSG 1	6-20
DD 2	4-14
Overschie 1	4-13
SMB	2-13½
Phil Leiden 2	1-11½
Wolstad	1-10½
Maastricht	0-12½
Moerwijk	0-12

STAND NA 3 RONDEN

VHS 2	6-21½
Rtd 2	6-20
Spangen	4-17½
Charleur 2	4-16½
Overschie 2	4-15½
Goes	3-13½
Dordrecht	2-12½
Voorschoten	1-11½
LSG 2	0-11
Het Oosten	0-10½

REINBOUW - TOERNOOI 1977

De jaarlijkse Bondswedstrijden van de K.N.S.B. worden nu al een aantal zomers achtereen in Velp gehouden in de sporthal "De Dimpel". Verscheidene van onze clubleden kennen deze grote hal met herinneringen aan bloedhete dagen in de jaren '75 en '76. Dit jaar was het gelukkig minder warm en daarom redelijk weer om te schaken. Overschie was vertegenwoordigd door A. v. Dieren, die meedeed in de strijd om het Open Kampioenschap, die tien dagen duurt, en ditmaal opnieuw door de Joegoslaaf Nemet werd gewonnen. Onze man eindigde in de brede middenmoot, naar ik meen met 3½ punt. In de grote massa van ruim 200 titelgegadigden heb ik geen andere Overschie-enaren kunnen vinden.

Zelf deed ik weer mee in een van de tienkampen (H), waarbij negen partijen in zes dagen moeten worden gespeeld. De samenstelling van deze groepen lijkt me nog al willekeurig te geschieden; veel spelers uit de onderbonden, maar ook deelnemers aan de wintercompetitie van de KNSB-tientallen. Met nog al wat buitenlanders. Ik wist in mijn groep eerste te worden met 8 uit 9 en kon juist een halve punt voorblijven op de Zweed Grosse en de Hagenaar Kain, die tot de laatste ronden aan de kop ging met 7½ punt en die ik toen zijn enige nederlaag toebracht. De partij volgt hieronder.

De sfeer was als vanouds gezellig, de wedstrijdleiding goed, maar toch is het grote aantal deelnemers (ruim 400) niet bevorderlijk voor de concentratie en goede partijen. Misschien zou een regionale opzet van de Bondswedstrijden in de toekomst aan dit laatste meer recht doen.

Wit: J. Blonet
Zwart: L.P. Kain

- | | | |
|----|------|------|
| 1. | e4 | e5 |
| 2. | Pf3 | Pc6 |
| 3. | Lc4 | Le7 |
| 4. | 0-0 | Pf6 |
| 5. | Tel | 0-0 |
| 6. | d4 | d6 |
| 7. | c3 | exd4 |
| 8. | Pxd4 | Pxd4 |
| 9. | cxd4 | Pd7 |

zwart stelt zich erg passief op, want c6 kwam in aanmerking

- | | | |
|-----|-----|---------|
| 10. | Pc3 | Pb6 |
| 11. | Lb3 | Lf6 |
| 12. | f4 | c6 |
| 13. | Le3 | d5 zwak |
| 14. | e5 | Le7 |
| 15. | Lc2 | Te8 |
| 16. | a3 | Pc4 |
| 17. | Lc1 | g6 |
| 18. | b3 | Pb6 |
| 19. | Kh1 | Le6 |

druk op zwarts koningsvleugel begint nu zeer zwaar te worden.

- | | | |
|--|-------|-------|
| 20. | g4 | Kh8 |
| 21. | f5 | Lc8 |
| de verdediging is ontoereikend | | |
| 22. | Df3 | Pd7 |
| 23. | Dh3 | Lg5 |
| 24. | fxg6 | Pf8 |
| 25. | Tf1 | Pxg6 |
| 26. | Txf7 | Lh4 |
| 27. | Lh6 | Tg8 |
| 28. | Taf1 | Le6 |
| 29. | Txb7 | Dc8 ? |
| 30. | Dxh4! | |
| de dame kan niet genomen worden wegens mat op h7 | | |
| | | Dxb7 |
| 31. | Df6+ | Tg7 |
| 32. | Lxg7+ | Dxg7 |
| 33. | Dxe6 | Tf8 |
| 34. | Txf8+ | Dxf8 |
| 35. | Df6+ | Kg8 |
| 36. | Lxg6 | hxg6 |
| 37. | Dxf8 | Kxf8 |

en zwart gaf op.

J.B.

ZO KAN DE MARSHALL OOK

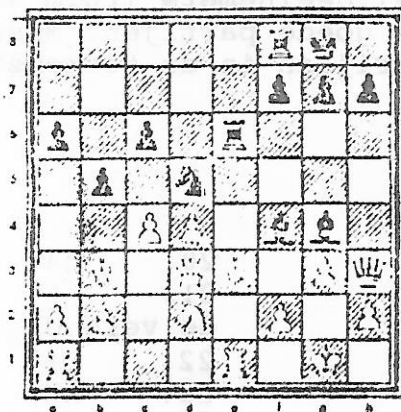
Wit: J. Timman
Zwart: H. Johannsson
Spaans Marshall-gambiet.

- 1. c2-c4 c71c5
- 2. Pg1-f3 Pb8-c6
- 3. Lf1-b5 a7-a6
- 4. Lb5-a4 Pg8-f6
- 5. 0-0 Lf8-e7
- 6. Tf1-e1 b7-b5
- 7. La4-b3 0-0
- 8. c2-c3 d7-d5
- 9. e4-d5 F16xd5
- 10. Pf3xe5 Pc6xe5
- 11. Telxe5 c7-c6
- 12. d2-3c Le7-d6
- 13. Te5-e1 Dd8-b4
- 14. g2-g3 Dh4-h3
- 15. Lc1-e3

Dit alles is theorie en al vele malen gespeeld. In aanmerking komt de zet van Sachrov 15. Te4 waarna wit de mogelijkheid heeft Th4. Zwart moet dan wel weten dat hij zich kan inlaten op 15. - g5 16. Df3 Lf5 17. Lc2 Le4 18. Lc4 De6 19. Lg5 f5 met moeilijk te beoordelen verwickelingen. 15. .. Lc8-g4 16. Dd1-d3 Ta8 e8 17. Pbl-d2 Te8-e6

Deze zet en de nu volgende aanval van zwart is een idee van de Russische grootmeester Geller, die aan deze variant heel wat huisvlijtuurtjes heeft besteed.

18. c3-c4



18. Ld6-f4

In de partij Burne-Geller ging het als volgt: 18. - bc4: 19. Pc4: Lf4 20. Df1 Dh6 21. Lc1 Lh3 22. Te6: fe6 23. Dd1 Lc1 24. Tc1 Df6 25. Df3: 26. Df3: Tf3 27. Pe5 met voordeel voor wit. De tekstzet is sterker. Erdreigt 19. - Th6 19. c4xd5

Er is nauwelijks iets beters te vinden. 19. Df1 faalt op 19. - Pe3: enz. Wit moet dus de aanval van zwart over zich heen laten komen.

19. .. Te6-h6 20. Dd3-e4 het enige ... 20. ... Dh3xh2+ 21. Kgl-f1 Lf4xe3 22. Telxe3 Th6-f6 Heel sterk! Mogelijk is ook 22. -Dh1+ 23. Dh1: Th1 24. Kg2 Tal 25. de6: waarna wit voor de verloren kwaliteit in de c en d pion 'n niet te onderschatten compensatie bezit. Nu blijven de dames op het bord en dat is gezien de onzekere koningsstelling van wit, voor zwart heel wat kansrijker. 23. f2-f3. Opnieuw het enige mogelijke. Slecht is 23. Pf3 wegens 23. Tf3: 24. Tf3: Dh1+ 25. Ke2 Lf3+ en 26. Te8+ enz.

23. .. Lg4-f5 24. De4-e5
Dh2-h1+

Hier achtte Timman 24. - Dd2:
sterker. Bijv. 25. Kgl(Er
dreigde 25. - Lh3+ enz.)

25. -cd5: 26. Ld5: Le6 enz.
Nu wint wart wel kwaliteit
maar de vrije c en d pionnen
van wit doen hem de das om.

24, Kf1-e2 Dh1xal 26. d5xc6
Dal-cl 27. d4-d5 Tf6-h6
28. g3-g4

Dekt veld h2. Het gaat alle-
maal net. Vanuit haar centra-
le positie op e5 beheerst de witt
witte dame het bord.

28. .. Lf5-c2

De aanval van zwart laat zich
niet gemakkelijk meer ver-
sterken zodat het initiatief
op wit overgaat.

29. Lb3xc2 30. c6-c7 b5-b4
31. Te3-e4 f7-f6

32. Te4-c4 Th6-h2+

33. De5xh2 Tf8-e8

34. Ke2-f2 Dc2xd2+

35. Kf2-g3 Dd2xd5

36. c7-c8D

Pent de zwarte toren en daarmee
is de strijd beslist.

36. .. Dd5-d6+

37. Kg3-h3 Dd6-h6+

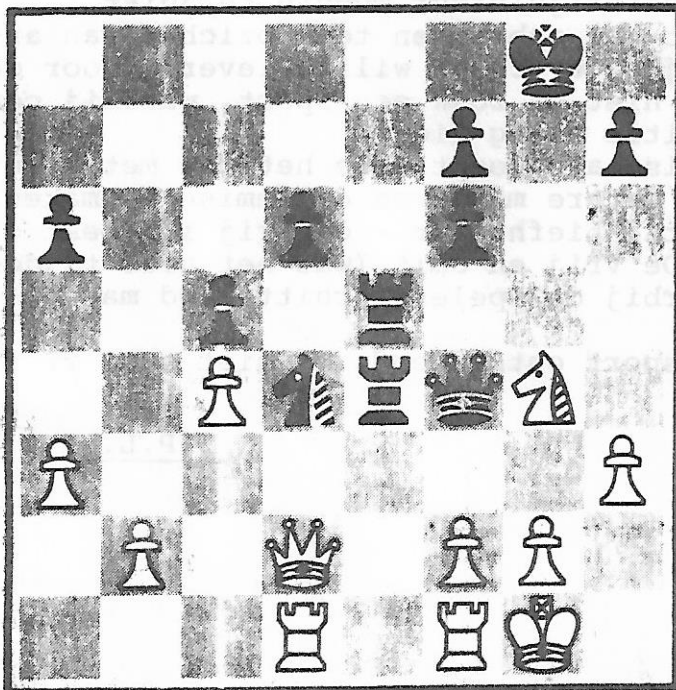
38. Kh3-g3 Dh6-d6+

39. f3-f4

Zwart geeft het op.

Een enerverende partij, door
Timman met grote koelbloedig-
heid behandeld.

D.P.L.



De oplossing van nevenstaand
diagram, dat wij haalden uit
het tijdschrift COMPUTABLE,
vind u elders in dit nummer.

(Gygli - Henneberger, 1941)

Hoe wint zwart snel?

BESTUURLIJK DUEL

Wit : v. Leeuwe
Zwart: vd Bergh

- | | | | | | |
|----|--------|--------|-----|---------|-----------|
| 1. | e2-e4 | c7-c5 | 9. | Lg5xf6 | g7xf6 |
| 2. | Pg1-f3 | Pb8-c6 | 10. | Dd1-f3 | Lf8-g7 |
| 3. | d2-d4 | c5xd4 | 11. | 0-0 | Ta8-b8 |
| 4. | Pf3xd4 | Pg8-f6 | 12. | Df3-g3 | Tb8xb2 |
| 5. | Pb1-c3 | a7-a6 | 13. | Dg3xg7 | Da5xc3 |
| 6. | Lc1-g5 | e7-e6 | 14. | Dg7xh8+ | Ke8-e7 |
| 7. | Pd4xc6 | b7xc6 | 15. | Lc4-b3 | geeft op. |
| 8. | Lf1-c4 | Dd8-a5 | | | |

D.P.L.

VIJGEBOOM WINT MET 2-0

Tijdens het open snelschaakkampioenschap van de Rotterdamse schaakbond heeft wedstrijdleader Vijgeboom een gevoelige beslissing genomen.

Twee titelkandidaten, t.w. van Baarle (Volmac) en v.d. Weide (De-sisco) hadden afgesproken in de eerste ronde tegen elkaar remise te spelen in één zet om op die manier wat dichterbij de finale te komen en wat speelser naar de aantrekkelijke geldprijzen te kunnen lonken.

Vijgeboom honoreerde dit optreden met een nul voor beide spelers. Naar goed ingelichte bronnen verluiden, schijnen deze heren toen onder het slaken van enige kreten en zo de speelzaal verlaten te hebben.

Ik vind de beslissing van de wedstrijdleader moedig en juist ! Indien men niet de sportiviteit kan opbrengen ten opzichte van andere deelnemers, die wel eerlijke gevechten willen leveren voor de "poet" om te spelen, speel dan niet en zoek een sport, waarbij combines en dat soort flauwekuleritis welig tiert.

En als je dan van-te-voren remise afspreekt, doe het dan met enig niveau. Er zijn waarachtig wel betere manieren om remise te maken. Ik denk aan de "geweldige" partij Liefhebber - de Vrij in Soest of de snelschaakwedstrijd tussen De Vrij en Smit (was het niet tijdens het vorige uurtoernooi ?), waarbij de spelers schitterend manoeuvreerden met hun paarden

Al blijft ook dat, lullig, de sport ontsierend. Of niet soms ??

D.P.L.

R.S.B.-KOMPETITIE

3e tiental 2A

- | | |
|--------------------------|-------|
| Schiedam 2 - Overschie 3 | 4½-5½ |
| Overschie 3 - Shell 1 | 6½-3½ |

Stand na 2 rondes

Overschie 3	4 pnt.	12 bordpnt.	1	
Berkel 1	4	12	2	
HVO 2	2	9½	5	rest nul pnt.
Schiedam 2	2	11	3	
Shell 1	2	10	4	
Schiebroek 2	2	9½	6	
J. Blonet	2 uit 2			
A de Greeve	2	reserve !!		
M Degeling	1½	2		
J vd Vaart	1½	2		
O Roth	1½	2		verder 1 of minder

4e achttal 3E

Overschie 4 - Sch.br.-W.Regina 6	7½-½ !
Rock 1 - Overschie 4	4 - 4

Stand na 2 rondes

uitslagen niet volledig genoeg.

14 nov. Overschie 4 - Reeuwijk 1 = voorlopig 1-1 sleutelwedstrijd

A de Greeve	2 uit 2		
GA de Vos	2	2	
P Heuving	3	3	!
F vd Bergh	2	3	deze twee partijen zijn vooruit gespeeld.

rest 1 uit 2 of minder.

OVERSCHIE 5 3D

Shah Mata 3 - Overschie 5	4 - 4	
Overschie 4 - Rock 2	3 - 5	
1. Groenoord 2	4 pnt.	13 bordpnt.
2. Rock 2	2	10
3. Schiebroek - WR 5	2	8½
7. Overschie 5	1	7
P.J. Dallau	2 uit 2	

verder 1 of ½ punt.

v.d. V.

HET SCHAAKSPEL

OF HOE WORDT MEN DE WINNAAR

In het mei/juni-nummer van Sloterkade, het personeelorgaan van de Bankgirocentrale, stond een artikel over het schaakspel.

Het leek

ons aardig nu ook eens de basisregels, aangevuld met enkele trucjes, van dit edele spel te belichten via bovengenoemd artikel.

Schaken is een gevecht van man tegen man, op leven en dood. Laat u niet wijsmaken dat het uw bedoeling moet zijn "de koning mat te zetten" of iets dergelijks. Uw werkelijke doel is een totale vernietiging van de man tegenover u, een arrogante figuur die het waagt aan uw superioriteit te twijfelen. Deze vent moet een lesje hebben. U kunt pas tevreden zijn als hij na enkele uren vruchteloos tobben zijn nederlaag erkent en gebroken uw schaakclub verlaat om in een nabijegelegen tapperij troost te zoeken bij lieden van gelijk allooi. Om dit doel te bereiken staat u een

... het met een bijl bewerken van uw tegenstander ...



aantal middelen ten dienste, te onderscheiden in geoorloofde en ongeoorloofde. Alle geoorloofde middelen worden beschreven in het FIDE-reglement, een onleesbaar stuk proza dat de basis vormt van alle maatregelen van een schaakclubvoorzitter (waarschuwing: wordt nooit bestuurder van uw schaakclub, dit kan ontfaan in formalisme en in extreme gevallen zelfs in tijdig betalen van uw contributie). Zoals het een goed sportman betaamt gaat uw voorkeur natuurlijk uit naar de ongeoorloofde methoden. De belangrijkste daarvan is het lijfelijk slachten van uw tegenstander. Hoewel uit sportief oogpunt warm aanbevolen is deze methode geheel in onbruik geraakt. Het met een bijl bewerken van uw tegenstander komt u tegenwoordig op zeven jaar te

... geniepige schop onder tafel ...



staan; bij herhaling loopt u zelfs de kans door uw club geroyeerd te worden. Fysiek contact beperkt zich dan ook tot een symbolische en huichelachtige handdruk bij begin en einde van de partij. Ik wil u echter waarschuwen aler u een cursus vergroting handkracht gaat volgen: met enkele gebroken middenhandsbeentjes in zijn rechterhand heeft uw tegenstander nog steeds zijn linkerhand beschikbaar om te spelen of u te lijf te gaan, in welk geval u meer problemen voorgeschoteld krijgt dan uw bedoeling was. Ook de geniepige schop-onder-tafel moet afgeraden worden: ik weet dat

het gehuil van uw tegenstander u als muziek in de oren zal klinken maar als u niet hard genoeg getrapt hebt bestaat de kans dat de kerel zich weer ontvouwt en het u moeilijk gaat maken.

U kunt daarom beter gebruik maken van een aantal minder opvallende manieren om uw tegenstander ongerief te bezorgen, waarvan ik er hier enkele noem. Een belangrijk wapen is rook.

Dit wapen wordt op drie manieren gehanteerd:

1. louter psychologisch: als u op het juiste moment een sigaar opsteekt met het air van iemand die de situatie volkomen meester is, brengt u uw tegenstander uit balans, terwijl het rustig-een-pijpje-stoppen-in-tijdnood de indruk wekt dat uw antwoord op zijn aanval afdoende is (vaktermen, zie punt 3);
2. rook in de ogen van uw tegenstander blazen: hoewel technisch juist kan dit wapen tegen u gebruikt gaan worden, immers de kans bestaat dat de man na de tiende keer begrijpt dat hier opzet in het spel is;
3. een rookgordijn leggen op tafel: volkomen correct en goed te verdedigen, want hoe moet u anders uitademen als u over de tafel gebogen zit? Dat u bij het uitademen bord en stukken onzichtbaar maakt voor uw tegenstander is toch niet uw schuld? ("bord" en "stukken": onthoudt deze termen, zij worden wel vaker

... een rookgordijn leggen ...





... lichtelijk gehaast overkomt ...

gebruikt. Verklaring volgt).

Een tweede wapen is: vraag uw tegenstander iets. Door op het juiste moment een vraag te stellen kunt u uw tegenstander makkelijk de kluts kwijt laten raken. Als voorbeelden uit de praktijk noem ik:

"Wilt u nog een kop koffie?"

"Was dit de zeventwintigste zet?" (vakterm)

"Zal ik vragen de verwarming uit te zetten?"

"Was het met of zonder melk?"

U begrijpt wat ik bedoel. Alle vragen hebben rechtstreeks betrekking op het spel of op het welzijn van uw tegenstander, niemand kan u verwijten onoirbare middelen te gebruiken. Maar met een goede timing kunt u het denken van uw tegenstander frustreren tot het voor hem bittere einde. Dat u bij deze vragen uw gezicht in de juiste plooi dient te houden behoeft nauwelijks betoog.

Er zijn uiteraard nog meer mogelijkheden uw tegenstander het leven zuur te maken. Een belangrijk aspect van al deze methoden is hun onschuldig uiterlijk: u dient de indruk te wekken niet het oogmerk te hebben uw tegenstander te hinderen.

... uitgebreid dineren ...



Als uw dokter u heeft voorgeschreven 's avonds niet uitgebreid te dineren maar elk uur een klein hapje te nuttigen neemt u toch uw maaltijd in gedeelten mee naar uw club? En het is toch logisch dat u deze gedeelten gaat eten terwijl uw tegenstander aan zet is? En u kunt het immers niet helpen dat het verwijderen van de verpakking met zoveel lawaai gepaard gaat?

Het bovenstaande geeft meen ik voldoende houvast om met de juiste instelling plaats te nemen achter de tafel en aandacht te schenken aan uw strijdperk: het schaakbord. Het schaakbord bestaat uit een vierkant stuk karton, plastic of hout, waarop door middel van negen horizontale en negen verticale

lijnen vierenzestig vierkantjes zijn getekend die volgens een strikt regelmatig patroon atwisselend licht en donker gekleurd zijn (schakers noemen zo'n vierkantje een "veld").

Op dit bord is opgesteld een aantal figuren met verschillend uiterlijk, die elk precies één vierkantje in beslag nemen (er zijn uitzonderingen, daarover later meer). Deze figuren zijn verdeeld in een licht- en een donker gekleurde groep om ze van elkaar te kunnen onderscheiden. U zult zelf het bevel voeren over de groep die aan uw kant staat opgesteld. U mag één van deze figuren op een ander veld plaatsen (dat heet "een zet doen") volgens de geldende regels (vraag uw voorzitter, waarna u moet wachten tot uw tegenstander een zet gedaan heeft (ik weet dat dit u niet bevalt maar volgens genoemde regels heeft de vent er recht op).

Van de zestien figuren die uw strijdmacht vormen bestaat de helft uit "stukken". Bij het begin van het spel staan zij comfortabel opgesteld aan de rand van het bord, leunend tegen de balustrade. Zij vormen het belangrijkste deel van uw geoorloofde strijdmiddelen en zijn daarom een nadere beschouwing waard.

Allereerst is daar de koning, een stoere figuur, onwrikbaar in het begin van de strijd, behoedzaam tijdens flankaanvallen, maar onvervaard de aanval overnemend als zijn onderdanen gesneuveld zijn. Hij beschikt over grote fysieke vaardigheid maar weet dat noblesse oblige. In het begin van een partij wil hij nog wel eens op hupse wijze haasje-over spelen met één van zijn officieren maar overigens gedraagt hij zich als een regerend vorst betaamt: statig schrijdt hij van veld naar veld, zelfs een naderend dodelijke aanval wordt door hem met hautaine rust tegemoet gezien. Kortom, een nobel iemand zonder wie dit spel alle glans verliest. Terecht heeft men dan ook in het reglement opgenomen dat na het

... comfortabel opgesteld ...



sneven van een koning de partij is afgelopen; verder spelen ware te pijnlijk.

Een tweede belangrijk stuk is de koningin, ook wel dame genoemd. Bewijsmateriaal ontbreekt. De koningin begint het spel naast haar echtgenoot en eindigt doorgaans in een uithoek van het slagveld, alwaar zij na het toebrengen van zware schade aan het vijandelijk materieel en moreel zelfmoord pleegt met zo'n daverende klap (bij insiders bekend als "dame-offer") dat daarna het slechten van 's tegenstanders stelling kleuterwerk is. In haar bewegingen is zij even flexibel als de koning, zij het dat haar nervositeit haar soms dwingt om van de ene hoek van het bord naar de andere te vliegen, waardoor haar optreden lichtelijk gehaast overkomt.

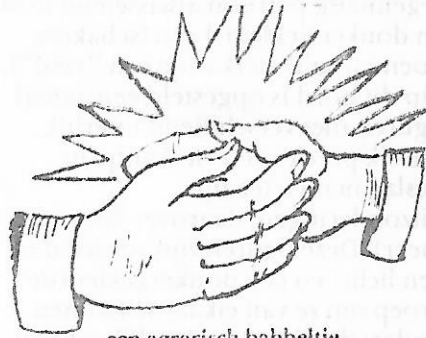
Vervolgens beschikt de koning over een tweetal kapiteins van verplaatsbare fortent, in schaaktaal "torens" geheten, rechtlijnige militairen die met onbewogen gezichten (in het Engels is een toren een "rook" en dat betekent daar ook "valsspeler") elke opdracht van hun koning op elk veld zullen uitvoeren. Voorts wordt de koning terzijde gestaan door twee raadsheren met religieuze inslag, in de Engelssprekende landen dan ook bisschoppen genoemd, die ook wel een duo moeten vormen om de koning optimaal te kunnen dienen. Zij zijn namelijk de enige figuren die slechts op velden van één en dezelfde kleur kunnen opereren, zijnde het veld dat hun oorsprong vormde. Bij zijn besluiten dient de koning dan ook altijd rekening ermee te houden dat de adviezen van zijn raadsheren gekleurd zijn.

De laatste stukken waarover de koning kan beschikken zijn de ridders, eenzijdige struikelars die hun leven beginnen midden tussen een rechtlijnige toren en een schuinsmarcherende raadsheren en de moed missen een strakke richting

te bepalen; als ze maar de tijd krijgen kunnen ze op hun paarden elk veld bereiken, maar na de dood van hun paard geven ze onmiddellijk de moed op en verlaten het strijdperk.

Om de stukken tegen vijandelijke aanvallen te beschermen is een wat dunne rij figuurtjes opgesteld tussen de stukken en het open strijdperk. U ziet dat het met een beetje goede wil mogelijk moet zijn twee van deze figuurtjes op één veld te zetten en zodoende een wat steviger haag te formeren. Dit is echter tegen de regels en ik raad u aan niet te proberen zelf in deze richting te gaan experimenteren: het valt nogal op.

Deze tamelijk waardeloze figuren heten "pionnen", een juistere benaming is: boeren. De boer gaat gewoonlijk sloom zijn gangetje. Zijn eerste activiteit wil nog wel eens energiek lijken maar meer dan een éénmalige krachtsinspanning brengt hij nooit op, daarna sleept hij zich doorgaans traag naar een roemloos einde. Als hij vanuit zijn ooghoek een vijand ziet naderen is hij eventueel ertoe te bewegen genoemde vijand na een zijdelingse manoeuvre van het leven te beroven, maar als de vijand hem passeert vergeet hij prompt alle gevaar, meestentijds onterecht. Ontmoet hij echter een vijandelijke boer op zijn weg dan maakt hij met deze tegenstander een agrarisch babbeltje (een bedenkelijk staaltje van verbroedering over de grenzen) en u kunt hem pas weer in beweging brengen door zijn nieuwe vriend over de kling te jagen dan wel door een omweg voor hem te verzinnen. Eerst als een boer erin slaagt het hele strijdperk over te sjouwen begint het een interessante figuur te worden. Misschien maakt u nog eens mee dat een lid van uw club



... een agrarisch babbeltje ...

erin slaagt om een boer deze laatste stap te laten maken. Let dan op want nu gebeurt er iets leuks: de leden van uw club verzamelen zich rond het bord, de voorzitter wordt wakker gemaakt en de bevelhebber doet zijn zet onder het uitspreken van de toverformule "Boer wordt mens!", waarop zich de metamorfose voltrekt van pion tot stuk. Hierna gaat iedereen weer zitten omdat doorgaans de vijand deze stunt maat matig waardeert en de ex-boer een kopje kleiner maakt;

filosoferen over de verheffing van de boerenstand komt op een schaakclub niet veel voor.

Ik meen dat ik met deze uiteenzetting over het spel en de middelen een voldoende duidelijk beeld geschetst heb van het moderne schaken. Er zijn nog wel enkele minder belangrijke regels maar die kunt u zich gemakkelijk eigen maken door eens een kop koffie te gaan drinken met een schaakclubbestuurder, als kennismaking best aan te bevelen.

Met schaakgroeten
M. D. Achterberg

(Uit: Sloterkade, nr. 2 mei/juni 1977)

Aansluitend op dit artikel over schaken
bleem. volgt hier ... een onsterfelijk pro-

Opgave:
Wit geeft mat in vijf zetten.

De posities:
Kh1, Da3 (WIT)
Kf1, Pi e2 (ZWART)

Vraag:
Met welke vijf zetten geeft wit mat?

Succes ...!

